



بخشی از ترجمه مقاله

عنوان فارسی مقاله :

عملکردهای بلادرنگ سخت در سیستم های تعبیه شده (نهفته) با
چند پردازنده با استفاده از-ASMP لینوکس

عنوان انگلیسی مقاله :

Hard Real-Time Performances in Multiprocessor-Embedded
Systems Using ASMP-Linux



توجه !

این فایل تنها قسمتی از ترجمه میباشد. برای تهیه مقاله ترجمه شده کامل
با فرمت ورد (قابل ویرایش) همراه با نسخه انگلیسی مقاله، [اینجا](#) کلیک نمایید.

بخشی از ترجمه مقاله

7. CONCLUSIONS AND FUTURE WORK

In this paper we introduced ASMP-Linux as a fundamental component for an hard real-time operating system based on the Linux kernel for MP-embedded systems. We first introduced the notion of jitter and classified it in *hardware delay* and operating system *latency* and *overhead*. Then, we explained the asymmetric philosophy of ASMP-Linux and its internal details as well as how real-time applications might not catch their deadline because of jitter. Finally, we presented our experiment environments and tests: the test results show how ASMP-Linux is capable of minimizing both operating system overhead and latency, thus providing deterministic results for the tested applications.

7. نتیجه‌گیری‌ها و کارهای آینده

در این مقاله، ما ASMP- لینوکس را به‌عنوان یک جزء اساسی برای یک سیستم‌عامل بلادرنگ سخت بر اساس هسته اصلی لینوکس برای سیستم‌های تعبیه‌شده MP معرفی کردیم. ما در ابتدا مفهوم Jitter (حرت نامنظم اتفاقی) را معرفی نمودیم و آن را در تأخیر سخت‌افزار و زمان تأخیر سیستم‌عامل و سربار طبقه‌بندی کردیم. سپس، فلسفه نامتقارن ASMP- لینوکس و جزئیات درونی آن را و همچنین اینکه چگونه برنامه‌های بلادرنگ ممکن است به دلیل Jitter به مهلت مقرر خود نرسند توضیح دادیم. درنهایت، محیط‌های آزمایش و آزمون‌های خود را ارائه دادیم: نتایج آزمون نشان می‌دهد که چگونه ASMP- لینوکس قادر به مینیم کردن سربار سیستم‌عامل و زمان تأخیر هر دو و درنتیجه، فراهم نمودن نتایج قطعی برای برنامه‌های تست‌شده است.



توجه !

این فایل تنها قسمتی از ترجمه می‌باشد. برای تهیه مقاله ترجمه شده کامل با فرمت ورد (قابل ویرایش) همراه با نسخه انگلیسی مقاله، [اینجا](#) کلیک نمایید.

برای جستجوی جدیدترین مقالات ترجمه شده، [اینجا](#) کلیک نمایید.