

عنوان فارسی مقاله :

پیش بینی بر مبنای پردازش محدودیت در محیط چند عاملی

عنوان انگلیسی مقاله :

Anticipation based on constraint processing in a multi-agent context



توجه !

این فایل تنها قسمتی از ترجمه میباشد.

برای تهیه مقاله ترجمه شده کامل با فرمت ورد (قابل ویرایش) همراه با نسخه انگلیسی

مقاله، [اینجا](#) کلیک نمایید.

## 2.2.4 Explicit anticipation

Explicit anticipation is found in systems that build an explicit representation (partial or total) of the future states. In this type of anticipation, the analysis of the predictions influences perceptions and decision-making simultaneously. For instance, Laird [23] provides a detailed explanation of how to add anticipation to a bot<sup>1</sup> in a video game environment. His approach is similar to those used in expert systems with prediction abilities. The bot tries to predict the behavior of players by applying its own knowledge and strategies to its observations of the environment. A set of production rules allows the bot to forecast the future until it obtains an interesting prediction. The reasoning is adapted from the forward chaining principle.

Explicit anticipation seems to us to be the most interesting class of anticipation for multi-agent coordination since it has a direct influence on decision-making. In the following subsection, we focus on an architecture for anticipatory agents proposed by Davidsson [9], which clearly falls into this last class.



## 2.2.4 پیش بینی صریح

پیش بینی صریح در سیستم هایی یافت شده است که حالات آتی را به طور صریح (جزئی یا کلی) نمایش می دهند. در این تیپ پیش بینی، تحلیل پیش گوئیهها بر ادراکات و تصمیم گیری همزمان باهم تاثیر می گذارد. به طور مثال، لارید در مورد نحوه اضافه شدن پیش بینی به بات در محیط بازی ویدیویی توضیح می دهد. شیوه وی شبیه به شیوه بکاررفته در سیستم های هوشمند با توانایی های پیشگویی می باشد. بات سعی می کند رفتار بازیگران را از طریق بکارگیری دانش و استراتژیهای لازم برای مشاهدات محیط، پیشگویی کند. مجموعه قواعد تولید به بات اجازه پیش بینی آینده تا زمان دستیابی به یک پیشگویی جالب توجه را می دهد. این استدلال اقتباس شده از اصل زنجیره سازی روبه جلو می باشد. به نظر می رسد پیش بینی صریح برای ما جالب توجه ترین کلاس از پیش بینی برای هماهنگی چند عاملی باشد، زیرا تاثیر مستقیمی بر تصمیم گیری اعمال می کند. در زیربخش بعدی، بر معماری برای عوامل انتظار پیشنهاد شده توسط دیویدسون تاکید می کنیم که در کلاس آخر طبقه بندی می شوند.

## توجه!

این فایل تنها قسمتی از ترجمه میباشد.

برای تهیه مقاله ترجمه شده کامل با فرمت ورد (قابل ویرایش) همراه با نسخه انگلیسی مقاله، [اینجا](#) کلیک نمایید.

همچنین برای مشاهده سایر مقالات این رشته [اینجا](#) کلیک نمایید.