

سوالات استخدامی

کتاب آموزش گام به گام

زبان برنامه نویسی پایتون

تالیف تیر ۱۴۰۲

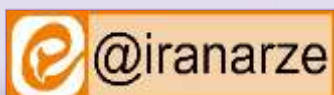
توضیحات:

- ویژه آموزش و پرورش
- دبیری کار و فناوری
- حیطه تخصصی
- تالیف تیر ۱۴۰۲

برای دانلود رایگان جدیدترین سوالات استخدامی دبیری کار و فناوری، اینجا بزنید

همچنین جهت مشاهده آخرین اخبار استخدامی آموزش و پرورش، اینجا بزنید

«انتشار یا استفاده غیر تجاری از این فایل، بدون حذف لوگوی ایران عرضه مجاز می باشد»



سوالات استخدامی آموزش گام به گام زبان برنامه نویسی پایتون

۱- برای توسعه یک دستور در چند سطر فیزیکی از چه کاراکتری استفاده می شود؟ (iranarze.ir)

- (۱) ! (۲) \ (۳) # (۴) &

۲- در دستورات زیر مقدار Z چقدر است؟ (iranarze.ir)

>>>X=true

>>>Y=false

>>>Z=X or Y

- (۱) true (۲) false (۳) 0 (۴) ""

۳- در دستورات زیر مقدار X چقدر است؟ (iranarze.ir)

>>>x=17; x//=3

- (۱) 3.4 (۲) 2 (۳) 5.0 (۴) false

۴- کار عملگر چیست؟ (iranarze.ir)

- (۱) توان (۲) XOR (۳) نقیض بیتی (۴) و بیتی

۵- با هر شیفت به چپ برای مقدار عملوند چه اتفاقی می افتد؟ (iranarze.ir)

(۱) بر ۲ تقسیم می شود.

(۲) به توان ۲ می رسد.

(۳) در ۲ ضرب می شود.

(۴) صفر می شود.

۶- کار تابع (bin) چیست؟ (iranarze.ir)

(۱) یک عدد مبنای ۱۰ را به عدد مبنای ۲ تبدیل می کند.

(۲) یک عدد مبنای ۱۰ را به عدد مبنای ۸ تبدیل می کند.

(۳) یک عدد مبنای ۱۰ را به عدد مبنای ۱۶ تبدیل می کند.

(۴) یک عدد مبنای ۲ را به عدد مبنای ۱۰ تبدیل می کند.

۷- خروجی دستورات زیر چیست؟ (iranarze.ir)

>>>a=0. 2+0. 2+0. 2

>>>a==0. 6

- (۱) false (۲) true (۳) 0 (۴) 0.6

۸- خروجی دستور زیر چیست؟ (iranarze.ir)

>>>"Iran"*3

- (۱) Iran (۲) Iran *3 (۳) Iran Iran Iran (۴) IranIranIran

۹- اگر تابع print() را بدون آرگومان استفاده کنید،؟ (iranarze.ir)

(۱) عین رشته را در خروجی نمایش می دهد.

(۲) false

۳) نتیجه عبارت در خروجی نمایش داده می شود.

۱۰- اگر در آرگومان تابع **print()** ، نام یک متغیر آورده شود،؟ (iranarze.ir)

۱) نام متغیر را در خروجی نمایش می دهد. (۲) false

۳) مقدار متغیر در خروجی نمایش داده می شود. (۴) مقدار متغیر در خروجی نمایش داده می شود.

۱۱- خروجی دستورات زیر چیست؟ (iranarze.ir)

>>>n=10

>>>print("n is"+n)

۱) n is 10

۲) خطا به وجود می آید.

۳) n is n

۴) 10

۱۲- کار تابع **str()** چیست؟ (iranarze.ir)

۱) برای تبدیل متغیر به نوع رشته ای از تابع **str()** استفاده می کنیم.

۲) برای تبدیل متغیر به نوع عددی از تابع **str()** استفاده می کنیم.

۳) برای بررسی خطای به وجود آمده از تابع **str()** استفاده می کنیم.

۴) یک سطر خالی چاپ خواهد شد.

۱۳- پسوند فایل **source** برنامه های زبان پایتون می باشد؟ (iranarze.ir)

۱) .pu

۲) .p

۳) .py

۴) .txt

۱۴- کلید اجرای برنامه های زبان پایتون می باشد؟ (iranarze.ir)

۱) save

۲) F5

۳) F3

۴) R

۱۵- کار تابع **input()** چیست؟ (iranarze.ir)

۱) خواندن داده

۲) چاپ خروجی

۳) تبدیل داده

۴) ذخیره

۱۶- خروجی دستورات زیر چیست؟ (iranarze.ir)

a = input("Enter a:")

b = input("Enter b:")

sum = a + b

print(sum)

Enter a:10

Enter b:20

1020

۱) خطا به وجود می آید. (۲) ۱۰۲۰ (۳) ۳۰ (۴) sum

۱۷- کار تابع **int()** چیست؟ (iranarze.ir)

۱) تبدیل عدد به رشته

۲) خواندن داده

۳) ذخیره

۴) تبدیل رشته به عدد

۱۸- کدام دستور مقدار داده ی رشته ای را به عدد اعشاری تبدیل می کند؟ (iranarze.ir)

۱) int()

۲) input()

۳) float()

۴) str()

۱۹- کار عملگر % چیست؟ (iranarze.ir)

- (۱) باقیمانده را محاسبه می کند.
 (۲) تقسیم صحیح انجام می دهد.
 (۳) دو رشته را به هم الصاق می کند.
 (۴) عدد را به رشته تبدیل می کند.

۲۰- در پایتون عملگر توان کدام است؟ (iranarze.ir)

- (۱) ^ (۲) ** (۳) * (۴) %

۲۱- در پایتون برای جذر دوم X را گرفتن چه باید کرد؟ (iranarze.ir)

- (۱) x*0.5 (۲) x**2 (۳) x**0.5 (۴) x^2

۲۲- کدام یک از توابع زیر اعداد مبنای ۱۰ را به اعداد معادل در مبنای ۸ تبدیل میکنند؟ (iranarze.ir)

- (۱) تابع bin (۲) تابع hex (۳) تابع oct (۴) تابع int

۲۳- برای بدست آوردن نوع داده ی از چه تابعی استفاده می کنیم؟ (iranarze.ir)

- (۱) int() (۲) input() (۳) float() (۴) type()

۲۴- در پایتون عملگر تست برابری کدام است؟ (iranarze.ir)

- (۱) = (۲) <> (۳) != (۴) ==

۲۵- خروجی برنامه ی زیر چیست؟ (iranarze.ir)

```
n = int( input( "Enter a number:" ) )
if n < 0 :
    n = -n
print( n )
```

(۱) پیغام خطا می دهد.
 (۲) معکوس عدد n (عدد ورودی) را بدست می آورد.

(۳) قدر مطلق عدد n (عدد ورودی) را بدست می آورد.
 (۴) 0

۲۶- کار برنامه ی زیر چیست؟ (iranarze.ir)

```
val = input( "Enter a number:" )
val = int( val )
if val > 0 :
    print ( "Entered value is +" )
elif val == 0:
    print ( "Entered value is 0" )
else:
    print ( "Entered value is -" )
```

(۱) پیغام خطا می دهد.
 (۲) برنامه عددی را خوانده، تشخیص می دهد، مثبت، صفر یا منفی است.

(۳) قدر مطلق عدد n (عدد ورودی) را بدست می آورد.
 (۴) 0

۲۷- کار برنامه ی زیر چیست؟ (iranarze.ir)

```
s = input( "Enter a string:" )
```

```
count = 0
for i in s :
if '0' <= i <= '9':
count = count + 1
print( "Count is ", count )
```

- (۱) برنامه رشته ای را خوانده، تعداد ارقام رشته را نمایش می دهد. (۲) برنامه عددی را خوانده، تشخیص می دهد، عدد خوانده شد اول است یا خیر.
 (۳) مجموع اعداد ۱ تا ۹ را بدست می آورد. (۴) اعداد ۱ تا ۹ را چاپ می کند.

۲۸- توابعی که همراه کامپایلر یا مفسر وجود دارند چه نام دارند؟ (iranarze.ir)

- (۱) توابع کتابخانه ای (۲) فایل
 (۳) توابعی که برنامه نویس می نویسد. (۴) توابع آماده

۲۹- تعریف تابع چه مواردی را تعیین می کند؟ (iranarze.ir)

- (۱) ورودی و خروجی تابع (۲) خروجی های تابع
 (۳) ورودی، خروجی و عملیاتی که انجام می دهد. (۴) عملیاتی که تابع انجام می دهد.

۳۰- توابع برای برگشت مقدار از چه دستوری استفاده می کنند؟ (iranarze.ir)

(۱) goto (۲) return (۳) def (۴) input()

۳۱- تعریف پارامترهای تابع کدام است؟ (iranarze.ir)

- (۱) برای دسترسی به تابع به کار می رود. (۲) مجموعه دستوراتی هستند که تابع باید اجرا کند.
 (۳) دستوری که تابع را صدا زده و از آن استفاده می کند. (۴) اطلاعاتی هستند که در هنگام فراخوانی تابع باید به آن ارسال گردند.

۳۲- کدام گزینه نادرست است؟ (iranarze.ir)

- (۱) در پایتون می توان تابعی را در داخل تابع دیگر تعریف کرد.
 (۲) تعداد پارامترها (در هنگام تعریف تابع) باید با تعداد آرگومان ها (در هنگام فراخوانی) یکسان باشد و حتما نام آنها یکی باشد.
 (۳) دستوری که تابع را صدا زده، از آن استفاده می کند، فراخوانی تابع نام دارد.
 (۴) توابع بدون پارامتر، معمولا برای چاپ پیغام مشخصی به کار می روند.

۳۳- کدام گزینه از ویژگی های آرایه نیست؟ (iranarze.ir)

- (۱) چند خانه از حافظه که دارای یک نام باشند.
 (۲) دارای یک نوع باشند و به صورت پشت سر هم در حافظه ذخیره شوند.
 (۳) با داشتن آدرس شروع آرایه (همان نام آرایه)، نمی توان آدرس هر خانه را به سادگی حساب کرد.
 (۴) برای دسترسی به عناصر آرایه از اندیس (شماره خانه) استفاده می شود.

۳۴- کار متد (append) چیست؟ (iranarze.ir)

- (۱) برای اضافه کردن مقداری به انتهای آرایه به کار می رود. (۲) مقادیر آرایه را به بایت تبدیل می کند.
 (۳) تعداد تکرار مقداری را در آرایه شمارش می کند. (۴) عنصری را در مکان خاصی از آرایه اضافه می کند.

۳۵- کار دستور زیر چیست؟ (iranarze.ir)

```
>>> a = array('b', [1, 2, 3, 1, 4, 4])
```

(۱) مقدار b را به انتهای آرایه اضافه می کند.

(۲) مقادیر آرایه را به b تبدیل می کند.

(۳) آرایه ای به نام a با نوع بایت با مقادیر اولیه [۱, ۲, ۳, ۱, ۴, ۴] فراخوانی می کند.

(۴) آرایه ای به نام a با نوع بایت با مقادیر اولیه [۱, ۲, ۳, ۱, ۴, ۴] تعریف می کند.

۳۶- خروجی برنامه ی زیر چیست؟ (iranarze.ir)

```
>>> a = array('b', [1, 2, 3, 1, 4, 2])
```

```
>>> print( a.index( 5) )
```

(۱) پیغام خطا می دهد.

(۲) 5

(۴) 0

(۳) 1, 2, 3, 1, 4, 2, 5

۳۷- در متد insert() ، اگر مقدار پارامتر اول بیشتر از تعداد عناصر آرایه باشد؟ (iranarze.ir)

(۱) پیغام خطا می دهد.

(۲) مقدار پارامتر دوم را به انتهای آرایه اضافه می کند.

(۳) مقدار پارامتر دوم را به ابتدای آرایه اضافه می کند.

(۴) مقدار پارامتر اول را به انتهای آرایه اضافه می کند.

۳۸- کدام گزینه مقدار عنصری از آرایه را با توجه به اندیس آن برمی گرداند و آن عنصر را از آرایه حذف می کند؟ (iranarze.ir)

(۱) remove() (۲) pop() (۳) reverse() (۴) insert()

۳۹- کدام گزینه صحیح نیست؟ (iranarze.ir)

(۱) متد remove() ، مقداری را از آرایه حذف می کند.

(۲) خاصیت itemsize ، اندازه هر عنصر آرایه را برمی گرداند.

(۳) متد reverse() ، عناصر آرایه را معکوس می کند.

(۴) متد count() ، تعداد عناصر آرایه میرا بیان می کند.

۴۰- کار دستور زیر چیست؟ (iranarze.ir)

```
a[2] = int ( input( "Enter a number:") )
```

(۱) عنصر سوم آرایه a[2] را می خواند.

(۲) عنصر دوم آرایه a[2] را می خواند.

(۳) همه ی عناصر آرایه a[2] را می خواند.

(۴) پیغام خطا می دهد.

۴۱- خروجی دستور زیر چیست؟ (iranarze.ir)

```
>>> s = "Python"
```

```
>>> print( s[3], s[4], s[1])
```

(۱) hoy (۲) Python (۳) yoh (۴) پیغام خطا می دهد.

۴۲- خروجی دستور زیر چیست؟ (iranarze.ir)

```
>>> s = " Python "
```

```
>>> print( s[3:])
```

(۱) thon (۲) h (۳) hon (۴) پیغام خطا می دهد.

۴۳- در مورد رشته‌ها در پایتون کدام گزینه صحیح است؟ (iranarze.ir)

- (۱) عملگر*، برای اتصال دو رشته به کار می‌رود.
- (۲) در هنگام برش رشته، چنانچه اندیس اول بزرگتر یا مساوی اندیس دوم باشد، نتیجه برش یک رشته تهی خواهد بود.
- (۳) عملگر []، زیررشته‌ای از رشته را برمی‌گرداند.
- (۴) عملگر in، رشته‌ای را در رشته دیگر قرار می‌کند.

۴۴- کدام گزینه در مورد لیست‌ها صحیح نمی‌باشد؟ (iranarze.ir)

- (۱) هر عضو لیست می‌تواند هر نوع داده باشد.
- (۲) اعضای آن نمی‌توانند از نوع لیست باشند.
- (۳) عضو لیست با کاما (,) از یکدیگر جدا می‌شوند.
- (۴) لیست در پایتون مجموعه‌ای از مقادیر هستند که در یک متغیر قرار می‌گیرند.

۴۵- کدام گزینه از اعضای تشکیل دهنده کلاس نیست؟ (iranarze.ir)

- (۱) فیلدها
- (۲) سازنده‌ها
- (۳) متدها
- (۴) ویروس‌ها

۴۶- کار متد زیر چیست؟ (iranarze.ir)

```
(def __init__( self,r
```

- (۱) مقداردهی اولیه به اعضای کلاس از طریق متد سازنده
- (۲) مقداردهی به اعضای داده‌ای کلاس در بدنه آن
- (۳) تبدیل داده ورودی به داده‌ی صحیح
- (۴) تعریف متغیر

۴۷- در خط دستور زیر چه متغیری تعریف شده است؟ (iranarze.ir)

```
(>>> a = array('i', [])
```

- (۱) آرایه‌ای به نام a بدون هیچ عضوی با نوع صحیح ۱۶ بیتی تعریف می‌کند.
- (۲) آرایه‌ای به نام a بدون هیچ عضوی با نوع صحیح ۲ بیتی تعریف می‌کند.
- (۳) پیام خطا بوجود می‌آید.
- (۴) اعضای لیست a را مرتب می‌کند.

۴۸- عملگر % در پایتون برای رشته‌ها چه کاربردی دارد؟ (iranarze.ir)

- (۱) کاراکترهای غیرقابل چاپ (چاپ نشدنی) را ارائه می‌دهد.
- (۲) کاراکتر خاصی از رشته را برمی‌گرداند.
- (۳) برای قالب بندی رشته به کار می‌رود.
- (۴) کاربردی ندارد.

۴۹- کدام گزینه خروجی دستورات زیر را نشان می‌دهد؟ (iranarze.ir)

```
>>> a = 125
>>> print( "%d\t%o\t%x\t%X\n%08i" % ( a, a, a, a, a (
1) 125 175 7d 7D
125
2) 125 175 7d 7D
00000125
```

3) 125,125,125,125,125

4) پیغام خطا می دهد.

۵۰- کدام گزینه خروجی دستورات زیر را نشان می دهد؟ (iranarze.ir)

```
>>> list1 = [1, "Python", "Program language", True, [3, "Ali"]]
```

```
>>> list1[2:4]
```

(۱) پیغام خطا می دهد.

(۲) ['Program language', True]

(۳) [' Python ', 'Program language']

(۴) [2,4]

۵۱- کدام گزینه از مزایای زبان های سطح بالا نیست؟ (iranarze.ir)

(۱) خواندن و نوشتن سریعتر برنامه ها

(۲) باید قبل از اجرا پردازش شوند و به زبان ماشین ترجمه شوند.

(۳) اشکال زدایی راحت تر

(۴) قابل حمل بودن

۵۲- کدام یک از برنامه های زیر زبان های سطح بالا را به زبان های سطح پایین پردازش می کنند؟ (iranarze.ir)

(۱) مفسرها و کامپایلرها

(۲) اسمبلی

(۳) پایتون

(۴) پاسکال

۵۳- به حالتی که شما می توانید برنامه را در یک فایل بنویسید و از مفسر برای اجرای محتویات فایل استفاده کنید چه می گویند؟ (iranarze.ir)

(۱) خط فرمان

(۲) اجرا کننده

(۳) اسکریپت

(۴) کامپایلر

۵۴- Bug چیست؟ (iranarze.ir)

(۱) خطاهای برنامه نویسی

(۲) بررسی شروط خاص و اجرای دنباله ای از دستورات

(۳) انجام برخی اعمال در چندین مرتبه

(۴) ساختار دستوری یک برنامه

۵۵- نام خطایی که باعث می شود برنامه، عملی برخلاف خواسته برنامه نویسی انجام دهد می گویند؟ (iranarze.ir)

(۱) خطای معنایی

(۲) خطای نحوی

(۳) خطای زمان اجرا

(۴) debugging

۵۶- خروجی دستور زیر چیست؟ (iranarze.ir)

```
(>>> type( 17
```

(۱) پیغام خطا

(۲) <type 'int'>

(۳) ۱۷

(۴) "۱۷"

۵۷- خروجی دستور زیر چیست؟ (iranarze.ir)

```
(>>> type( "3. 2"
```

(۱) پیغام خطا

(۲) <type 'str'>

(۳) <type 'float'>

(۴) 3. 2

۵۸- نتیجه ی اجرای دستور زیر چیست؟ (iranarze.ir)

```
>>> class = "Computer Science 101"
```

- (۱) پیغام خطا
 (۲) تعریف متغیری با نام class
 (۳) 0
 (۴) چاپ Computer Science 101

۵۹- نتیجه ی عبارت $3*1**3$ چیست؟ (iranarze.ir)

- (۱) 33
 (۲) 27
 (۳) خطا
 (۴) 3

۶۰- به مقادیری که عملگر بر روی آن عمل می کند چه می گویند؟ (iranarze.ir)

- (۱) اطلاعات
 (۲) داده
 (۳) عملوند
 (۴) متغیر

۶۱- برای درج توضیحات از چه کاراکتری استفاده می شود؟ (iranarze.ir)

- (۱) !
 (۲) \\
 (۳) #
 (۴) &

۶۲- نتیجه ی اجرای دستور زیر چیست؟ (iranarze.ir)

```
>>> int("Hello")
```

- (۱) پیغام خطا
 (۲) ۵
 (۳) 'str'
 (۴) تعریف متغیری از نوع عدد صحیح

۶۳- به مقداری که هنگام فراخوانی تابع به آن ارسال می شود می گویند؟ (iranarze.ir)

- (۱) اطلاعات
 (۲) آرگومان
 (۳) داده
 (۴) متغیر

۶۴- فایلی شامل مجموعه ای از کلاس ها و توابع وابسته به هم است؟ (iranarze.ir)

- (۱) اسکریپت
 (۲) آرگومان
 (۳) پارامتر
 (۴) ماژول

۶۵- نماد عملگر مقایسه ای مخالف در پایتون کدام است؟ (iranarze.ir)

- (۱) !=
 (۲) <>
 (۳) ==
 (۴) not

۶۶- کدام دستور به شما این امکان را می دهد که قبل از رسیدن به آخر تابع اجرای آن را متوقف کنید؟ (iranarze.ir)

- (۱) >>>
 (۲) return
 (۳) stop
 (۴) end

۶۷- در رشته ها کار تابع len چیست؟ (iranarze.ir)

- (۱) دو رشته را به یکدیگر الحاق می کند.
 (۲) آخرین حرف یک رشته را بر می گرداند.
 (۳) تعداد کاراکترهای یک رشته را بر می گرداند.
 (۴) یک متغیر از نوع رشته تعریف می کند.

۶۸- خروجی دستور زیر چیست؟ (iranarze.ir)

```
greeting = "Hello, world!"
```

```
greeting[0] = 'J'
```

```
print greeting
```

- (۱) پیغام خطا
 (۲) Jello,world!
 (۳) J
 (۴) JHello, world!

۶۹- در رشته ها کار تابع find چیست؟ (iranarze.ir)

- (۱) اندیسی را می گیرد و کاراکتر نظیر را بیرون می کشد.

۲) کاراکتری را می‌گیرد و اندیس اولین محل وقوع آن را پیدا می‌کند.

۳) تعداد کاراکترهای یک رشته را بر می‌گرداند.

۴) تعداد دفعات ظاهر شدن یک کاراکتر را بر می‌گرداند.

۷۰- کدام گزینه صحیح نیست؟ (iranarze.ir)

۲) در لیست هر عضو به وسیله ی یک اندیس مشخص شده است.

۱) لازم نیست اعضای یک لیست حتماً از یک نوع باشند.

۴) می‌توان لیستی که درون لیست دیگر قرار داد.

۳) لیست‌ها مجموعه ی مرتبی از کاراکترها هستند.

۷۱- کار تابع range زیر چیست؟ (iranarze.ir)

>>> range(1, 10, 2)

۲) [1,2, 3,4, 5,6, 7,8, 9]

۱) [1, 3, 5, 7, 9]

۴) [1,2, 3,4, 5,6, 7,8, 9,10]

۳) [0, 2, 4,6, 8,10]

۷۲- خروجی دستورات زیر چیست؟ (iranarze.ir)

numbers = [17, 123]

numbers[1] = 5

print numbers[3-2]

۴) 1

۳) 17

۲) 123

۱) 5

۷۳- اگر بخواهید عضوی که در لیست وجود ندارد را بخوانید چه اتفاقی می‌افتد؟ (iranarze.ir)

۲) مقدار تهی را بر می‌گرداند.

۱) مقدار ۰ را بر می‌گرداند.

۴) خطای زمان اجرا دریافت خواهید کرد.

۳) از آخر به اول لیست را می‌شمارد.

۷۴- اگر بخواهید طول یک لیست را بازگرداند از چه تابعی استفاده می‌شود؟ (iranarze.ir)

۴) for

۳) numbers

۲) len

۱) in

۷۵- اگر بخواهید طول یک لیست را بازگرداند از چه تابعی استفاده می‌شود؟ (iranarze.ir)

۴) del

۳) numbers

۲) len

۱) in

۷۶- خروجی دستور زیر چیست؟ (iranarze.ir)

>>> [1, 2, 3] * 3

۴) [1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3]

۳) پیام خطا

۲) [3, 6, 9]

۱) [1, 2, 3]

۷۷- خروجی دستور زیر چیست؟ (iranarze.ir)

>>> list = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f']

>>> list[:4]

۲) ['c', 'd', 'e', 'f']

۱) ['d']

۴) ['a', 'b', 'c', 'd']

۳) ['e']

۷۸- خروجی دستور زیر چیست؟ (iranarze.ir)

>>> list = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f']

>>> list[1:3] = []

>>> print list

(۲) ['d', 'e', 'f']
 (۴) ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f']

(۱) ['a', 'd', 'e', 'f']
 (۳) ['e']

۷۹- خروجی دستور زیر چیست؟ (iranarze.ir)

>>> list = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f']

>>> list[1:3] = []

>>> print list

(۲) ['d', 'e', 'f']
 (۴) ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f']

(۱) ['a', 'd', 'e', 'f']
 (۳) ['e']

۸۰- در لیست matrix برای دسترسی به عدد ۵ کدام گزینه درست است؟ (iranarze.ir)

>>> matrix = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]

(۲) matrix[1][1]

(۱) matrix[2][2]

(۴) matrix[6]

(۳) matrix[5]

۸۱- کار تابع split در رشته‌ها چیست؟ (iranarze.ir)

(۱) لیستی از رشته‌ها را می‌گیرد و آنها را با یک فضای خالی میان هر دو جفت آن به هم متصل می‌کند.

(۲) ساختن شیء جدیدی که مقدار مشابه آن وجود دارد.

(۳) یک رشته را در لیستی از کلمات می‌شکند.

(۴) همان کار عملگر + را انجام می‌دهد.

۸۲- در مورد نوع داده‌ی مرکب چندتایی در پایتون کدام گزینه صحیح نیست؟ (iranarze.ir)

(۱) شبیه لیست است.

(۲) لیستی از مقادیر است که به وسیله‌ی کاما از هم جدا شده‌اند.

(۳) تغییرپذیر می‌باشد.

(۴) برای ساختن یک چندتایی با یک عضو، باید کامایی در آخر آن منظور کنیم.

۸۳- کار دستور زیر چیست؟ (iranarze.ir)

>>> a, b = b, a

(۲) تولید پیغام خطا

(۱) تعویض مقادیر دو متغیر

(۴) فراخوانی تابع

(۳) نسبت دهی

۸۴- کار تابع random چیست؟ (iranarze.ir)

(۱) تعویض مقادیر دو متغیر

(۲) عددی اعشاری بین ۰.۰ و ۰.۱ برمی‌گرداند.

(۳) اعداد صحیح را به اعشاری تبدیل می‌کند.

(۴) اعداد اعشاری را به عدد صحیح کوچکتر گرد می‌کند.

۸۵- دیکشنری تهی با چه علامتی مشخص می شود؟ (iranarze.ir)

- (۱) {} (۲) [] (۳) "" (۴) #

۸۶- در کدام یک از انواع داده های مرکب اندیس ها کلید نامیده می شوند و اعضا را جفت های کلید- مقدار می نامند؟ (iranarze.ir)

- (۱) لیست (۲) رشته (۳) چندتایی (۴) دیکشنری

۸۷- کدام دستور یک جفت کلید- مقدار را از دیکشنری حذف می کند؟ (iranarze.ir)

- (۱) len (۲) keys (۳) del (۴) values

۸۸- کدام متد کلیدی را می گیرد و در صورت وجود آن در دیکشنری مقدار true، (۱) را برمی گرداند.؟ (iranarze.ir)

- (۱) in (۲) has_key (۳) values (۴) items

۸۹- ماتریس زیر را چگونه می توان با دیکشنری نمایش داد؟ (iranarze.ir)

```
matrix = [ [0,0,0,1,0],
            [0,0,0,0,0],
            [0,2,0,0,0],
            [0,0,0,0,0],
            [0,0,0,3,0] ]
```

(۱) matrix = [(0,3) : 1, (2, 1) : 2, (4, 3) : 3]

(۲) matrix = [(1,4) : 1, (3, 2) : 2, (5, 4) : 3]

(۳) matrix = {(1,4) : 1, (3, 2) : 2, (5, 4) : 3}

(۴) matrix = {(0,3) : 1, (2, 1) : 2, (4, 3) : 3}

۹۰- در نتیجه ی خروجی اجرای دستورات زیر fe820 نشاندهنده ی چیست؟ (iranarze.ir)

```
(>>> f = open("test. dat", "w"
```

```
>>> print f
```

```
<open file 'test. dat', mode 'w' at fe820>
```

(۱) محل شیء در حافظه ی مفسر

(۲) پیغام خطا

(۳) مقدار درون فایل test

(۴) نوع فایل test

۹۱- کار دستور break در حلقه چیست؟ (iranarze.ir)

(۱) بستن فایل

(۲) باعث خروج از حلقه شده و روند اجرا از اولین دستور بعد از حلقه از سر گرفته می شود.

(۳) اشکال یابی

(۴) فراخوانی تابع

۹۲- کدام دستور باعث می شود تکرار جاری حلقه پایان یابد و روند اجرا به بالای حلقه برود، شرط را ارزیابی کند و بر اساس آن ادامه یابد؟ (iranarze.ir)

- (۱) break (۲) except (۳) try (۴) continu

۹۳- به تابعی که تغییری در اشیایی که به عنوان پارامتر می گیرد، نمی دهد و اغلب این توابع نتیجه دار هستند چه می گویند؟ (iranarze.ir)

- (۱) کلاس (۲) تابع محض (۳) تابع تغییر دهنده (۴) متد

۹۴- به سبک برنامه نویسی که در آن داده ها و عملیاتی که آن ها را اداره می کنند در کلاس ها و متدها سازمان می یابند.....

..... می گویند؟ (iranarze.ir)

(۱) کلاس بندی (۲) پایتون (۳) برنامه نویسی شی گرا (۴) متدسازی

۹۵- کدام گزینه تعریف صحیح polymorphic (چندریختی، چند شکلی) است؟ (iranarze.ir)

(۱) تابعی که درون تعریف یک کلاس، تعریف شده و بر روی وهله های آن کلاس احضار می شود.

(۲) تابعی که می تواند بر روی بیش از یک نوع داده ای عمل کند. اگر همه ی عملیات داخل یک تابع بتوانند برای یک نوع داده ای به کار روند تابع می تواند برای آن نوع داده ای به کار برده شود.

(۳) زبانی که خصوصاتی از قبیل کلاس های کاربر-تعریف و وراثت، که به برنامه نویسی شیءگرا کمک می کند را فراهم می نماید.

(۴) متد ویژه ای که هنگام ساخته شدن یک شیء جدید به طور خودکار احضار می شود و مشخصه های آن شیء را مقداردهی اولیه می کند.

۹۶- توانایی تعریف یک کلاس جدید که نسخه ی تغییر یافته ای از یک کلاس تعریف شده است می گویند؟ (iranarze.ir)

(۱) وراثت (۲) کلاس والد (۳) کلاس فرزند (۴) متد

۹۷- کلاس جدیدی که به وسیله ی ارث بری از یک کلاس موجود، ساخته شده و "زیر کلاس" هم نامیده می شود، می گویند؟ (iranarze.ir)

(۱) وراثت (۲) کلاس والد (۳) کلاس فرزند (۴) متد

۹۸- ساختمان داده ای که یک مجموعه را با استفاده از دنباله ای از گره های پیوسته پیاده سازی می کند می گویند؟ (iranarze.ir)

(۱) پشته (۲) لیست های پیوندی (۳) آرایه (۴) ماتریس

۹۹- کدام گزینه تعریف postfix است؟ (iranarze.ir)

(۱) یک راه نوشتن عبارات ریاضی که در آن از عملگرها در بین عملوندها استفاده می شود.

(۲) خواندن رشته ای از کاراکترها یا توکن ها و تحلیل ساختار دستوری آن ها.

(۳) یک راه نوشتن عبارات ریاضی که در آن از عملگرها پس از عملوندها استفاده می شود.

(۴) یک راه نوشتن عبارات ریاضی که در آن از عملگرها قبل از عملوندها استفاده می شود.

۱۰۰- نام روشی برای پیمایش یک درخت که در آن زیردرخت سمت چپ، سپس ریشه و آنگاه زیردرخت سمت راست بررسی می شوند چیست؟

(۱) prefix (۲) postorder (۳) sibling (۴) inorder

ایران عرضه

مرجع نمونه سوالات

آزمون های استخدامی

به همراه پاسخنامه تشریحی

خدمات ایران عرضه:

- ارائه اصل سوالات آزمون های استخدامی
- پاسخنامه های تشریحی سوالات
- جزوات و درسنامه های آموزشی

برای دانلود رایگان جدیدترین سوالات استخدامی دبیری کار و فناوری، اینجا بزنید

همچنین جهت مشاهده آخرین اخبار استخدامی آموزش و پرورش، اینجا بزنید

«انتشار یا استفاده غیر تجاری از این فایل، بدون حذف لوگوی ایران عرضه مجاز می باشد»

