

عنوان فارسی مقاله :

بررسی شناسایی موثر در محیط های یادگیری باز با استفاده از شبکه های بیزی

عنوان انگلیسی مقاله :

Assessing Effective Exploration in Open Learning Environments

Using Bayesian Networks



توجه !

این فایل تنها قسمتی از ترجمه میباشد.

برای تهیه مقاله ترجمه شده کامل با فرمت ورد (قابل ویرایش) همراه با نسخه انگلیسی

مقاله، [اینجا](#) کلیک نمایید.

2 The ACE Open Learning Environment

ACE [2] is an intelligent open learning environment for the domain of mathematical functions. ACE's activities are divided into units and exercises. Units are collections of exercises whose material is presented with a common theme and mode of interaction. Exercises within the units differ in function type and equation. Currently, ACE supports only different types of polynomial functions.

Figure 1 shows the main interaction window for two of ACE's units: the *Machine Unit* and the *Plot Unit*. ACE also has a third unit, the *Arrow Unit*, not displayed for lack of space. We have also omitted the help pages and the feedback panel, which normally appear to the right of and below the main window, respectively. The *Machine Unit* (fig. 1(a)) and the *Arrow Unit* allow the student to explore the relationship between an input and the output of a given function. In the *Machine Unit*, the exploration consists of dragging any number of inputs displayed at the top of the screen to the tail of the function "machine" (the large arrow shown in fig. 1(a)), which then computes the corresponding output. The *Arrow Unit* allows the student to match a number of inputs with the correct outputs and is the only activity within ACE that has a clear definition of correct and incorrect behaviour. In the *Plot Unit* (fig. 1(b)), the student can explore the relationship between the graph of a function and its equation, as well as graph properties, such as slopes and intercepts. The student can manipulate a graph either by dragging it around the screen (using the mouse) or by editing the equation box.



2. محیط یادگیری باز ACE

ACE یک محیط یادگیری باز هوشمند برای حوزه توابع ریاضی می باشد. فعالیت‌های ACE به واحدها و تمارینی تقسیم شده است. واحد‌ها مجموعه‌هایی از تمارین می باشند که مطالب آنها با یک موضوع و مد تعامل و برهم کنش مشترک مطرح شده است. تمارین در واحدها، از لحاظ تیپ تابع و معادله باهم تفاوت دارند. در حال حاضر، ACE فقط از تیپ‌های مختلفی از توابع چند جمله‌ای پشتیبانی می کند .

شکل 1 پنجره تعامل اصلی دو واحد ACE را نشان می دهد: Machine Unit (واحد ماشین) و Plot Unit (واحد پلات). ACE همچنین دارای یک واحد سوم به نام Arrow Unit (واحد پیکان) نیز می باشد که به خاطر کمبود جا نمایش داده نشده است. ما صفحات help (کمک) و پانل فیدبک را نیز حذف کرده ایم که به طور نرمال در سمت راست و پائین پنجره اصلی ظاهر می شوند. واحد ماشینی (شکل 1a) و واحد کمانی به دانش آموز امکان کشف رابطه بین ورودی و خروجی یک تابع را می دهند. در واحد ماشینی، اکتشاف از کشیدن تعدادی از ورودی‌های نمایش داده شده در قسمت بالای صفحه تصویر به پائین تابع "ماشین" تشکیل می شود (پیکان بزرگ نشان داده شده در شکل 1a)، که سپس خروجی نظیر را محاسبه می کند. واحد کمانی به دانش آموز امکان انطباق تعداد ورودیها با خروجیهای درست را داده و تنها فعالیت در ACE است که دارای تعریفی درست از رفتار درست و نادرست می باشد. در واحد پلات (شکل 1b)، دانش آموز می تواند رابطه بین گراف تابع و معادله اش و همچنین خصوصیات گراف نظیر شیب ها و عرض ها را کشف نماید. دانش آموز از طریق کشیدن آن به اطراف صفحه تصویر (با استفاده از موس) یا با ویرایش جعبه معادله می تواند گراف را دستکاری کند .

توجه!

این فایل تنها قسمتی از ترجمه می باشد.

برای تهیه مقاله ترجمه شده کامل با فرمت ورد (قابل ویرایش) همراه با نسخه انگلیسی مقاله، [اینجا](#) کلیک نمایید.

همچنین برای مشاهده سایر مقالات این رشته [اینجا](#) کلیک نمایید.