



بخشی از ترجمه مقاله

عنوان فارسی مقاله :

CLB: معماری و الگوریتم جدید توازن بار (Load Balancing)

برای سرویس های ابری

عنوان انگلیسی مقاله :

CLB: A novel load balancing architecture and algorithm for
cloud services



توجه !

این فایل تنها قسمتی از ترجمه میباشد. برای تهیه مقاله ترجمه شده کامل با فرمت ورد (قابل ویرایش) همراه با نسخه انگلیسی مقاله، [اینجا](#) کلیک نمایید.



بخشی از ترجمه مقاله

5. Experiment results and discussions

In this study, a new cloud load balancing mechanism is proposed. This method can be used to calculate server processing power and can also load and obtain PS values. The testing server uses OS Windows7; the Programming Language is MS Visual Studio 2010 C# with the MS SQL Server 2005 database. The Server is Internet Information Services 2.0 with a RAM of 4,096 MB and an Intel T2390/1.86 GHz CPU.

Cloud load balancing distribution platforms are based on the PS value of the user assigned to the most appropriate server. This allows the user to get information quickly and accurately. In this study, load balancing architecture can be applied to the applications in the Cloud, thus allowing smoother system operation. Test results are shown in Tables 6 and 7, which indicate that the average response time increases with the number of connections for both physical and virtual web servers. Comparing performance, the results of Test 1 are similar to those of Test 3, both of which are faster than Test 2. However, this gap is within 0.002 s. The average response time gap between Test 2 and Test 1 increases with the number of connections. Therefore, a maximum number of 4,000 test results is chosen as a basis for further performance analysis. Given the same number of connections, the virtual web server architecture is shown to reduce the time by more than half of the time required by the physical web server architecture, and it is also shown to solve the problem of access failure. This proves that cloud service providers can improve server performance under the system architecture proposed in this study.

۵. نتایج آزمایش‌گاهی و بحث و بررسی

در این مطالعه مکانیسم‌های جدید توازن بار ابری، ارائه شده است. این روش می‌تواند برای پردازش توان سرور به کار رفته و مقادیر PS را دریافت و بارگذاری نماید. سرور آزمایشی از ویندوز هفت OS استفاده می‌کند، زبان برنامه‌نویسی "ام.اس.ویژوال. استادیو ۲۰۱۰ C#" با پایگاه داده "ام.اس.کی.وال ۲۰۰۵" است. سرور سرویس‌های اینترنت اطلاعاتی ۲ با رم ۴۰۹۶ مگابایت و "سی.پی.یوی T2390/1.86 GHz" است. پلتفرم‌های توزیع توازن بار ابری، مبتنی بر مقادیر PS کاربر به مناسب‌ترین اختصاص داده می‌شوند. این امر باعث می‌شود تا کاربر اطلاعات را با سرعت و دقت دریافت کند. در این تحقیق معماری توازن بار، می‌تواند به تمامی کاربردها در ابر اعمال شود، بنابراین باعث ایجاد عمل‌کرد سیستم روان‌تری می‌شود. نتایج آزمایش در جدول ۶ و ۷ نشان داده شده اند، که نشان می‌دهد زمان متوسط پاس‌دهی با تعداد ارتباطات برای هر دو وب-سرورهای مجازی و فیزیکی افزایش می‌یابد. با مقایسه عمل‌کردها مشاهده می‌شود که، نتایج آزمایش ۱ با نتایج آزمایش ۳ مشابه بوده و هر دو سریع‌تر از آزمایش ۲ بودند. اگرچه وقفه بین آنها ۰،۰۰۲ ثانیه بود. وقفه زمانی پاسخ متوسط آزمایش ۱ و ۲ با تعداد ارتباطات، افزایش یافت. اما، حداکثر تعداد نتایج ۴۰۰۰ آزمایش، به عنوان پایه ای برای تحلیل عمل‌کرد بیشتر، انتخاب شد. با تعداد ارتباطات مشابه و معین، معماری سرور وب مجازی، با کاهش زمانی بیشتر از زمان لازم برای معماری سرور وب فیزیکی، حاصل شد. همچنین نشان داده است که مشکل عدم موفقیت در دسترسی با این روش برطرف می‌شود. این نتیجه ثابت می‌کند که تامین کنندگان سرویس ابری می‌توانند عمل‌کرد سرور را تحت معماری سیستم ارائه شده در این مطالعه، بهبود بخشند.



توجه!

این فایل تنها قسمتی از ترجمه می‌باشد. برای تهیه مقاله ترجمه شده کامل با فرمت

ورد (قابل ویرایش) همراه با نسخه انگلیسی مقاله، [اینجا](#) کلیک نمایید.

برای جستجوی جدیدترین مقالات ترجمه شده، [اینجا](#) کلیک نمایید.