



بخشی از ترجمه مقاله

عنوان فارسی مقاله :

از بین بردن شکاف بین تحلیل معماری اطلاعات و مهندسی نرم افزار
در توسعه برنامه های کاربردی تعاملی وب

عنوان انگلیسی مقاله :

Bridging the gap between information architecture analysis and
software engineering in interactive web application development



توجه

این فایل تنها قسمتی از ترجمه میباشد. برای تهیه مقاله ترجمه شده کامل
با فرمت ورد (قابل ویرایش) همراه با نسخه انگلیسی مقاله، [اینجا](#) کلیک نمایید.



بخشی از ترجمه مقاله

7. Conclusions and future work

In this paper, we have presented an approach consisting of a formalism to represent knowledge from conceptual definitions of the IA, and also a mechanism to transform this knowledge into analysis and design information to be processed by software engineers in order to develop interactive web applications. This approach has been validated through the construction and evaluation of a CASE tool called InterArch.

The main aim of InterArch is bridging the gap between high-level conceptual representations of the IA and non-functional representation of software, providing analysis and design classes that are necessary to implement interactive software in the solution domain. To carry out this task, the tool automatically generates UML class diagrams from content-model definitions of interactive websites, using XMI as intermediate language of representation that can also be processed by other different CASE tools. This increases interoperability in integrating functional and non-functional classes in the engineering process of interactive web application development.

7. نتیجه گیری و پژوهش های آتی

در این مقاله روشی را ارائه کردیم که شامل رویه ای برای نمایش اطلاعات حاصل از تعاریف مفهومی IA و نیز مکانیزمی برای تبدیل این اطلاعات به اطلاعات تحلیل و طراحی است که مهندسان نرم افزار به منظور توسعه برنامه های کاربردی تعاملی وب باید آن اطلاعات را پردازش کنند. این روش از طریق ساخت و ارزیابی یک ابزار CASE با نام InterArch اعتبارسنجی شد. هدف اصلی InterArch از بین بردن شکاف بین طرح های مفهومی سطح بالای IA و طرح های غیر کارکرده نرم افزار و فراهم کردن کلاس های تحلیل و طراحی مورد نیاز برای پیاده سازی نرم افزارهای تعاملی در فضای راه حل است. برای انجام این کار، این ابزار به طور خودکار نوادارهای کلاس UML را با استفاده از XMI به عنوان زبان واسطه بازنمایی (که ابزارهای CASE مختلف نیز از آن پشتیبانی می کنند) از روی تعاریف مدل محتوا و وب سایت های تعاملی ایجاد می کند. این کار قابلیت همکاری برای ترکیب کلاس های کارکرده و غیر کارکرده را در فرایند مهندسی توسعه برنامه های کاربردی تعاملی وب افزایش می دهد.

توجه!

این فایل تنها قسمتی از ترجمه میباشد. برای تهیه مقاله ترجمه شده کامل با فرمت ورد (قابل ویرایش) همراه با نسخه انگلیسی مقاله، [اینجا](#) کلیک نمایید.

همچنین برای جستجوی ترجمه مقالات جدید [اینجا](#) کلیک نمایید.