

نمونه سوالات استخدامی

مهندسی نرم افزار

تعداد سوالات : بخشی از محصول (جهت آشنایی)
همراه با پاسخنامه (در بسته کامل)

برای دریافت بسته کامل؛ اینجا کلیک نمایید

۱- کدامیک از انواع نرم افزار عبارت است از مجموعه ای از برنامه ها که برای سرویس دهی به برنامه های دیگر نوشته شده اند؟

۱. نرم افزارهای سیستمی
۲. نرم افزارهای تجاری
۳. نرم افزارهای تحت وب
۴. نرم افزارهای تعبیه شده

۲- لایه های مهندسی نرم افزار به ترتیب عبارتند از:

۱. ابزارها، روش ها، مدلها، فرایندها
۲. ابزارها، روش ها، فرایندها، کیفیت
۳. مدلها، کیفیت، روش ها، فرایندها
۴. لایه ها، مدلها، فرایندها، کیفیت

۳- کدام گزینه از پندارهای باطل و نادرست مشتریان در خصوص نرم افزار و فرآیند تولید آن می باشد؟

۱. اگر از برنامه عقب بیفتیم، برای جبران می توانیم بر تعداد برنامه نویسان بیفزائیم.
۲. با برون سپاری پروژه به شرکتی دیگر خود را آسوده می سازیم.
۳. بیانی کلی از اهداف، برای شروع به نوشتن برنامه ها کفایت می کند.
۴. تا هنگامی که برنامه را اجرا نکرده ام، راهی برای ارزیابی کیفیت آن ندارم.

۴- کدام یک از مدل های فرآیند از ساختار تکرار به منظور تولید نرم افزار بهره می برند؟

۱. آبشاری
۲. خطی
۳. مارپیچی
۴. گام به گام

۵- کدام یک از موارد زیر در مورد رویکرد روش های رسمی درست است؟

۱. این رویکرد عبارت است از مجموعه ای از فعالیت ها که به مشخص کردن ریاضی و رسمی نرم افزار کامپیوتری منجر می شود.
۲. بسط مدل های ریاضی در حال حاضر از نظر زمان و هزینه به صرفه است.
۳. برای اجرای این روش، به آموزش زیادی نیاز نمی باشد.
۴. استفاده از مدل ها به عنوان راهکار ارتباطی با مشتریانی که دید فنی ندارند، ساده است.

۶- در صورتی که اولویت را در پروژه نرم افزاری به «قابلیت مانور» بدهیم، کدام مدل از مدل های فرآیند چابک کارا تر است؟

۱. اسکرام
۲. توسعه ویژگی محور
۳. مدلسازی چابک
۴. کریستال

۷- خود سازماندهی تیم هایی که بر کارکرد خود نیز کنترل دارند، از ارکان اصلی کدام فرآیند می باشد؟

۱. تکاملی
۲. چابک
۳. افزایشی
۴. همروند

۸- هدف کدام گزینه تهیه نوشتاری است که سازندگان را در حل مشکلات تکراری در سرتاسر فرآیند توسعه ی نرم افزار یاری می دهد؟

۱. متدولوژی
۲. فرآیند
۳. الگو
۴. شیء گرایی

۹- کدام گزینه به ویژگی های نرم افزار که در مدلسازی تحلیل به آن پرداخته می شود، اشاره می کند؟

- الف. اطلاعاتی که باید پردازش شوند.
ب. قابلیت هایی که باید تحویل شوند.
ج. رفتاری که باید به نمایش گذاشته شود.

۱. الف و ب
۲. ب و ج
۳. الف و ج
۴. الف و ب و ج

۱۰- کدام نمودار در UML، جریان کنش ها و تصمیم گیری ها را به نمایش می گذارد و نشان می دهد کدام کنشگران کدام کنش را انجام داده اند؟

۱. نمودار حالت ۲. نمودار ترتیبی ۳. نمودار کلاس ۴. نمودار بخش بندی

۱۱- کدام گزینه به ابزاری ساده برای شناسایی و سازماندهی کلاس های مرتبط با خواسته های سیستم یا محصول اشاره می کند؟

۱. مدل کلاس ۲. وراثت ۳. کارت CRC ۴. مدل وابستگی

تعداد سوالات : بخشی از محصول (جهت آشنایی)
همراه با پاسخنامه (در بسته کامل)

برای دریافت بسته کامل؛ اینجا کلیک نمایید