



بخشی از ترجمه مقاله

عنوان فارسی مقاله :

یک سیستم آموزشی هوشمند مبتنی بر رقابت،
پرسش محور، انطباقی و نوآورانه برای یادگیری

عنوان انگلیسی مقاله :

An adaptive and innovative question-driven competition-based
intelligent tutoring system for learning



توجه !

این فایل تنها قسمتی از ترجمه میباشد. برای تهیه مقاله ترجمه شده کامل
با فرمت ورد (قابل ویرایش) همراه با نسخه انگلیسی مقاله، [اینجا](#) کلیک نمایید.



بخشی از ترجمه مقاله

7. Conclusions

This work presents a detailed description of our ISCare tool, which is an ITS that enables competition among students in an educational environment. The paper shows the different features of the tool and how they are innovative with respect to previous educational competitive systems. With the description, it is shown the specific innovative modeling of the tool, including its different features, how they are easy to use, the algorithm selection or the selected architecture.

The ISCare tool includes problem solving capabilities with a specific scoring calculation, artificial intelligence capabilities (for the adaptation of the different pairings for each round, the adaptation of problems depending on the students knowledge level, the on-live visualization of matches, or the different ratings), and management capabilities (with the defined life cycles for tournament or rounds).

As future work, we are planning to perform experiences in the classroom with this tool in order to compare learning gains obtained when using this tool with other situations, test the motivational impact of the tool or measure the enjoyment enrollment produced by ISCare.

7. نتیجه گیری

این مقاله توضیحات دقیقی درباره ابزار ISCare را نشان می دهد که یک ITS است که امکان رقابت در میان دانش آموزان در یک محیط آموزشی را فراهم می کند. این مقاله ویژگی های مختلف ابزار و نوآوری آن نسبت به سیستم های رقابتی آموزشی قبلی را نشان می دهد. با این توضیحات، این مقاله مدلسازی نوآورانه خاص ابزار از جمله ویژگی های مختلف آن، میزان سهولت استفاده از آن، الگوریتم انتخاب یا معماری انتخابی را نشان می دهد.

ابزار ISCare دارای قابلیت های حل مسأله با یک محاسبه امتیازی خاص، قابلیت های هوش مصنوعی (برای انطباق زوج های مختلف برای هر دور، انطباق مسائل بسته به سطح دانش آموزان، مصورسازی زنده بازی ها یا رتبه بندی های مختلف) و قابلیت های مدیریتی (با چرخه های عمر تعریف شده برای مسابقات یا دورها) است. به عنوان پژوهش آنی، قصد داریم تا تجربیاتی را در کلاس درس با این ابزار انجام دهیم تا منافع آموزشی به دست آمده استفاده از این ابزار را با سایر وضعیت ها مقایسه کنیم، تأثیر انگیزشی ابزار را آزمایش کنیم یا لذت ثبت نام در ISCare را اندازه گیری کنیم.

توجه!

این فایل تنها قسمی از ترجمه میباشد. برای تهیه مقاله ترجمه شده کامل با فرمت ورد (قابل ویرایش) همراه با نسخه انگلیسی مقاله، [اینجا](#) کلیک نمایید.

همچنین برای جستجوی مقالات جدید [اینجا](#) کلیک نمایید.

